

Regulamin VII Mistrzostw Świata Gry w Kapsle

Sobota 7 października 2017 godz. 16.00

Organizatorem gry jest Miejski Ośrodek Kultury, Sportu i Rekreacji w Kuźni Raciborskiej.
www.kuzniakultury.pl tel. 032 419 14 07

Zawody odbędą przy MOKSiR.

W razie niepogody gra odbędzie się w holu MOKSIR przy ulicy Klasztornej 9

W zawodach może wziąć udział każdy, kto przyniesie ze sobą kapsel z butelki.
Uczestnik gra tylko jednym kapslem, który może obciążyć np. plasteliną, monetą itp.
Zapisy chętnych przed startem od godz. 15:00.

Startującemu po zapisaniu się w biurze zawodów przydzielany jest numer i wyznaczana kategoria wiekowa, według której będzie klasyfikowany na mecie.

Kategorie: I - do 6 lat II - 7-12 lat III - 13-18 lat IV - 18 plus

Liczba zawodników ograniczona
(dla pierwszych 50 osób organizator przewiduje poczęstunek)

Numer startowy wyznacza kolejność przystąpienia do gry.

Zawodnicy poruszają się za pomocą trzech pstryknięć kapsla w każdej kolejce. Drobne niezamierzone pchnięcia i wszelkie inne przesunięcia, będą liczone jako pstryknięcia. Każdy kapsel, który wyleci poza trasę, także w wyniku uderzenia cudzym kapslem, albo z innej przyczyny, wraca na start, lub na linię ostatniej premii którą prawidłowo minął. Kapsel, który wypadł z trasy, to taki, który nie dotyka nawet o włos wyznaczonej drogi. Niedopuszczalne są celowe wypchnięcia innych kapsli. Za takie złośliwości grozi sprawcy dyskwalifikacja. Niestety także w takim wypadku poszkodowany musi wrócić na start, lub na ostatnio przekroczoną premię. Ścinanie zakrętów możliwe jest, gdy kapsel porusza się tylko po wyznaczonym torze. Przeskakiwanie na dalsze odcinki trasy i inna jazda na skróty, będzie skutkowałą jak wypadnięcie gracza z trasy. Dozwolone jest przed pstryknięciem przesunięcie kapsla na dogodniejsze miejsce, jednak tylko prostopadle do osi drogi.

W zależności od ilości uczestników danej kategorii sędzia wyznacza czas gry.

W przypadku wyznaczonego czasu rozgrywkę wygrywa osoba, której kapsel znajdzie się najbliżej mety.

W związku z powyższym organizator przewiduje dogrywkę.

Zawodnicy będą pokonywać w trakcie wyścigu różne przeszkody rozlokowane na kapslowym torze.

Pierwsi trzej uczestnicy z każdej kategorii, którzy dotrą do mety zostaną nagrodzeni.

Wszelkie kwestie sporne rozstrzygać będą sędziowie.

Ta gra
nie jednego
powaliła
na kolana.

Celem Mistrzostw jest
tylko i wyłącznie
DOBRA ZABAWA.

