

REGULAMIN GRY IMMERSYJNEJ

„Raz, dwa, trzy... Baba Jaga patrzy”

1. Organizatorzy

1. Organizatorem gry immersyjnej „Raz, dwa, trzy... Baba Jaga patrzy” (zwanej dalej *Grą*) jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna im. Ryszarda Kincla w Raciborzu przy ul. Jana Kasprowicza 12 (zwana dalej *Organizatorem*).

2. Udział w Grze

1. Gra zostanie przeprowadzona w dniu **17 października 2025 r.** w godz. 19:30–21:30 na terenie siedziby głównej Miejskiej i Powiatowej Biblioteki Publicznej im. Ryszarda Kincla w Raciborzu.
2. Udział w Grze jest bezpłatny i dobrowolny.
3. W Grze mogą wziąć udział osoby powyżej 16. roku życia (zwane dalej *Uczestnikami*).
4. Gra ma charakter drużynowy. Drużyna liczy od 3 do 5 osób.
5. W Grze może uczestniczyć maksymalnie 15 drużyn. Warunkiem udziału jest wypełnienie karty zapisu (załącznik).
6. Każdy Uczestnik powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej.
7. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do wyczerpania miejsc pod adresem e-mail: **promocja@biblrac.pl**

5. Przetwarzanie danych osobowych

Zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (Ue) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (zwanym dalej RODO), Organizator informuje, że:

1. Administratorem danych osobowych jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna im. Ryszarda Kincla w Raciborzu, ul. Jana Kasprowicza 12, 47-400 Racibórz.
2. W sprawach ochrony danych osobowych informacji udziela Inspektor Ochrony Danych, e-mail: **iodo@biblrac.pl**.
3. MiPBP zbiera następujące dane: **imię, nazwisko, nr telefonu kontaktowy, wizerunek uczestników**.
4. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji, przeprowadzenia, dokumentacji, ogłoszenia wyników i promocji konkursu. Dane w postaci wizerunku przetwarzane będą w celach dokumentacyjnych, edukacyjnych i promocyjnych, będą rozpowszechniane bez ograniczeń terytorialnych i czasowych, w szczególności poprzez zamieszczanie fotografii, filmów i nagrań dźwiękowych w mediach wewnętrznych prowadzonych przez Organizatora oraz w mediach zewnętrznych.

5. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do wzięcia udziału w imprezie.
6. Dane przetwarzane są na podstawie zgody uczestnika a, jeżeli to konieczne, jego rodzica lub opiekuna prawnego.
7. Dane mogą być udostępniane podmiotom upoważnionym na mocy przepisów prawa, podmiotom z którymi podpisano umowę powierzenia danych oraz innym podmiotom w celach wydawniczych lub publikacji w serwisach osób trzecich, z zastrzeżeniem, że przedmiotowe fotografie i filmy w publikacjach osób trzecich mogą jedynie ilustrować informacje o działalności prowadzonej przez Organizatora, a ich wykorzystywanie w innym kontekście nie jest dozwolone.
8. Dane mogą być transferowane do państw trzecich (m.in. do USA w przypadku umieszczenia relacji z wydarzenia na Facebooku, Instagramie czy Youtube oraz USA, Chin i Singapuru w przypadku TikToka) oraz organizacji międzynarodowych. O tym, jak biblioteka przetwarza dane osobowe w związku z prowadzeniem fanpage'a na Facebooku, instagramie i kanału na Youtube oraz na platformie TikTok, można dowiedzieć się na stronie www.biblrac.pl w zakładce *ABC Czytelnika/Przewarżanie danych osobowych*.
9. Dane nie będą podlegać zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
10. Dane będą przetwarzane do momentu zakończenia imprezy i działań promocyjno- marketingowych z nią związanych, chyba że przepisy prawa stanowią inaczej. Dane w postaci wizerunku będą przetwarzane do momentu cofnięcia zgody.
11. Uczestnikowi przysługuje prawo do dostępu, aktualizacji, sprostowania, usunięcia oraz ograniczenia przetwarzania. W sprawach spornych przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego (prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych). W przypadkach, w których przetwarzanie odbywa się na podstawie wyrażonej zgody, Uczestnikowi przysługuje prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem

5. Postanowienia końcowe

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach obowiązującego prawa. Każdy z uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do utrwalania przebiegu imprezy w formie zapisu fotograficznego, filmowego oraz dźwiękowego w celach dokumentacyjnych, edukacyjnych i promocyjno-marketingowych.
3. Regulamin znajduje się na stronie internetowej biblioteki, także do wglądu w siedzibie głównej oraz w każdej filii Miejskiej i Powiatowej Biblioteki Publicznej im. Ryszarda Kincla w Raciborzu.
4. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.